

MATERIAL:

- cinta
- hoja de trabajo del tipo de fruta

EXPLICACIÓN DEL JUEGO:

Los alumnos pegan a su ropa la imagen de la fruta elegida con cinta adhesiva. Los alumnos se ponen de pie en un lado del patio de recreo. En el centro del patio hay un pilla-pilla (alumno o profesor). Los alumnos tienen que cruzar el patio. El pilla-pilla exclama primero quién puede cruzar en base a una característica elegida de los tipos de fruta. Si el alumno cumple con la característica elegida, entonces él / ella podrá cruzar al otro lado del patio. Los alumnos que no cumplan con la característica no tienen permiso para cruzar y deben tratar de cruzar corriendo rápidamente. Si el pilla-pilla logra pillarles, entonces se convertirán también en pillapilla. La cantidad de pilla-pillas crece constantemente. ¿Quién quedará el último?

EJEMPLOS DE CARACTERÍSTICAS:

- Todas las frutas con hueso pueden cruzar.
- Todas las frutas que se pueden comer con piel pueden cruzar.
- Todas las frutas verdes / amarillas / redondas / naranjas pueden cruzar.
- Todas las frutas con más de una pepita pueden cruzar.
- Todas las frutas con una piel suave /dura pueden cruzar.
- Todas las frutas más pequeñas / más grandes que un... pueden cruzar.
- Todas las frutas ácidas / dulces pueden cruzar

VARIACIÓN:

Se tiene que intentar retirar la imagen de la fruta de la ropa de los alumnos. Todas las imágenes se recogen.

SITUACIÓN DE JUEGO:

