

## BALÓN KIWISIOERO

1/2

### OBJETIVO

¿Sabías que la fruta conocida como kiwi fue llamada así en homenaje al pájaro nacional de Nueva Zelanda?

El kiwi es una pequeña ave, ágil pero incapaz de volar, cuyo hábitat está a ras de suelo, por eso sus huevos y polluelos son los más expuestos, al ser objetivo de numerosos depredadores como perros, comadreas y hurones.

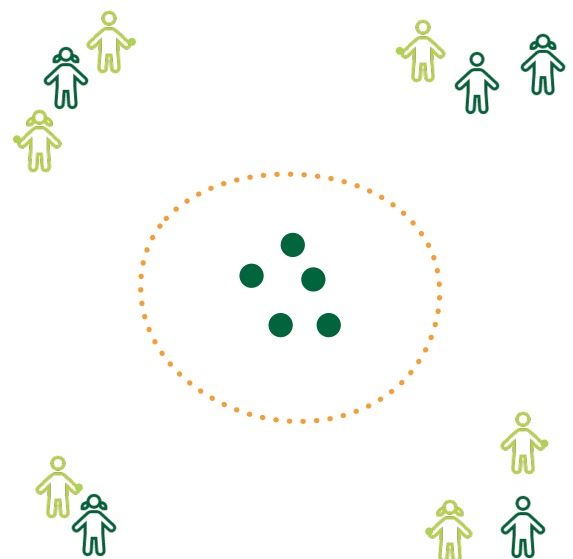
La dinámica, similar a la de “Balón Prisionero” hará que los alumnos, como pequeños kiwis, corran a defender a sus polluelos, mientras otros intentan atraparlos.

### MATERIALES

- Pequeñas pelotas (serán los polluelos de kiwis)
- Pelotas de tenis (con las que los “hurones” ataquen a los kiwis)
- Cintas para inmovilizar las manos de los alumnos “kiwi” (protegen a sus polluelos, pero sin usar las manos)
- Materiales para crear más obstáculos (postes, conos, aros, etc.)

### REGLAS

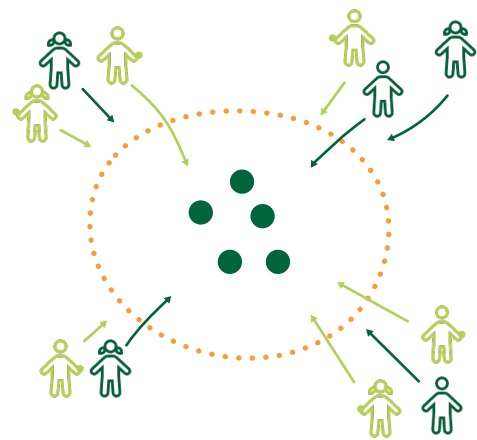
- 1 Forma 2 equipos con tu alumnado, “kiwis” y “hurones”, y diles que se desperdigen alrededor del patio y a cierta distancia del centro.
- 2 Sitúa, en medio del patio, la zona del hábitat de los “kiwis” acotada por un cordel: dentro estarán las pelotas que hacen de “polluelos”, de forma que cada alumno “kiwis” estará al cargo de proteger su pelota “polluelo”.





3 Debe haber al menos uno o dos alumnos “hurón” por cada alumno “kiwi”. Ambos grupos de alumnos deberán correr desde su esquina hasta llegar a la zona central, pero sólo podrán entrar los alumnos “kiwi” si llegan los primeros.

- Si el alumno “kiwi” llega primero a la zona acotada, podrá entrar en ella para defender su pelota, pero, al igual que el kiwi, no podrá usar las manos y deberá hacerlo con su cuerpo, con la cabeza o con los pies... además de esquivar los pelotazos que le lance el alumno “hurón” como forma de ataque.
- Si el alumno “kiwi” llega después que el “hurón”, no podrá entrar en la zona y tendrá que proteger su pelota protegiéndola de los pelotazos que lance el alumno “hurón”.



4 Los alumnos “hurón” siempre se quedarán en el límite de la zona sin entrar en ella, podrán lanzar pelotas de tenis para “atacar” al alumno “kiwi”: si le toca, el alumno “kiwi” queda inmovilizado dejando sin protección a su pelota “polluelo”. Entonces, el alumno “hurón” deberá lanzar una segunda pelota de tenis y alcanzar la pelota polluelo para ganársela.

5 Para hacer la dinámica más divertida, puedes situar diferentes obstáculos como conos, aros o postes para dificultar el recorrido.

